

ROMÂNIA
JUDEȚUL BRĂILA
MUNICIPIUL BRĂILA
CONSILIUL LOCAL MUNICIPAL BRĂILA

HOTARAREA NR. 330

din 30.09.2016

Privind: Acordul Consiliului Local Municipal Brăila pentru înființarea și modernizarea locațiilor aferente a trei spații de agrement și transmiterea acestora în administrarea Serviciului de Utilitate Publică de Administrare și Gospodărire Locală.

CONSILIUL LOCAL MUNICIPAL BRĂILA

La inițiativa Primarului Municipiului Brăila;

Având în vedere referatul de aprobare al inițiatorului, rapoartele de specialitate ale Direcției Patrimoniu și Serviciului de Utilitate Publică de Administrare și Gospodărire Locală, precum și raportul comisiei de specialitate nr. 2 din cadrul C.L.M. Brăila;

În conformitate cu prevederile art.867 – 870 Cod Civil;

În baza art. 36 alin. (1) și (2) lit. c), alin. (5) lit. a) și art.123 alin.(1) din Legea nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 45 alin. (1) și (3) coroborat cu art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

H O T A R A S T E :

Art.1 Se dă acordul Consiliului Local Municipal Brăila pentru înființarea și modernizarea locațiilor aferente a trei spații de agrement, după cum urmează:

- a) Amenajare spațiu de agrement dotat cu echipamente de joacă pentru copii (4 echipamente) și aparate de fitness pentru adulți (3 aparate) în cartierul Brăilița, str. Măcin, lângă Bl B1, pe o suprafață de 200 mp, conform Certificatului de urbanism nr.1709/16.09.2016;
- b) Modernizare spațiu de joacă, pentru copii, din Grădina Publică, în suprafață de 200 mp, prin înlocuirea echipamentelor existente și amenajarea unui spațiu, pentru adulți, în suprafață de 150 mp, cu trei echipamente fitness, conform Certificatului de urbanism nr.1708/16.09.2016;
- c) Amenajare spațiu de joacă, pentru copii, din Parcul Monument, în suprafață de 150 mp, prin înlocuirea echipamentelor existente și amenajarea unui spațiu de fitness pentru adulți, în suprafață de 200 mp, prin montarea a șapte echipamente, conform Certificatului de urbanism nr.1710/16.09.2016.

Art.2 Amplasamentele prevăzute la art.1 se identifică în planurile de situație anexate, părți integrante din prezenta hotărâre.

Art.3 Terenurile aferente amplasamentelor spațiilor de agrement, prevăzute la art.1, vor fi date în administrarea Serviciului de Utilitate Publică de Administrare și Gospodărire Locală Brăila.

Art.4 Formalitățile de realizare a documentației cadastrale și de publicitate imobiliară se realizează de către Serviciul de Utilitate Publică de Administrare și Gospodărire Locală Brăila.

Art.5 La finalizarea lucrărilor prevăzute la art.1 se va actualiza în mod corespunzător inventarul domeniului public al Municipiului Brăila.

Art.6 Prezenta hotărâre va fi dusă la îndeplinire de Primarul Municipiului Brăila, prin Direcția Patrimoniu și Serviciul de Utilitate Publică de Administrare și Gospodărire Locală Brăila, iar Secretarul Municipiului Brăila o va comunica celor interesați.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,



BOTEĂ PETRE - BOGDAN

**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR,**

DRĂGAN ION

A handwritten signature in blue ink, corresponding to the name Drăgan Ion.

PLAN DE INCADRARE IN ZONA

Scara 1:2000

Judetul Braila

Teritoriul administrativ: Municipiul Braila

Str. Macin - Loc de joaca

S= 145 mp



PLAN DE INCADRARE IN ZONA

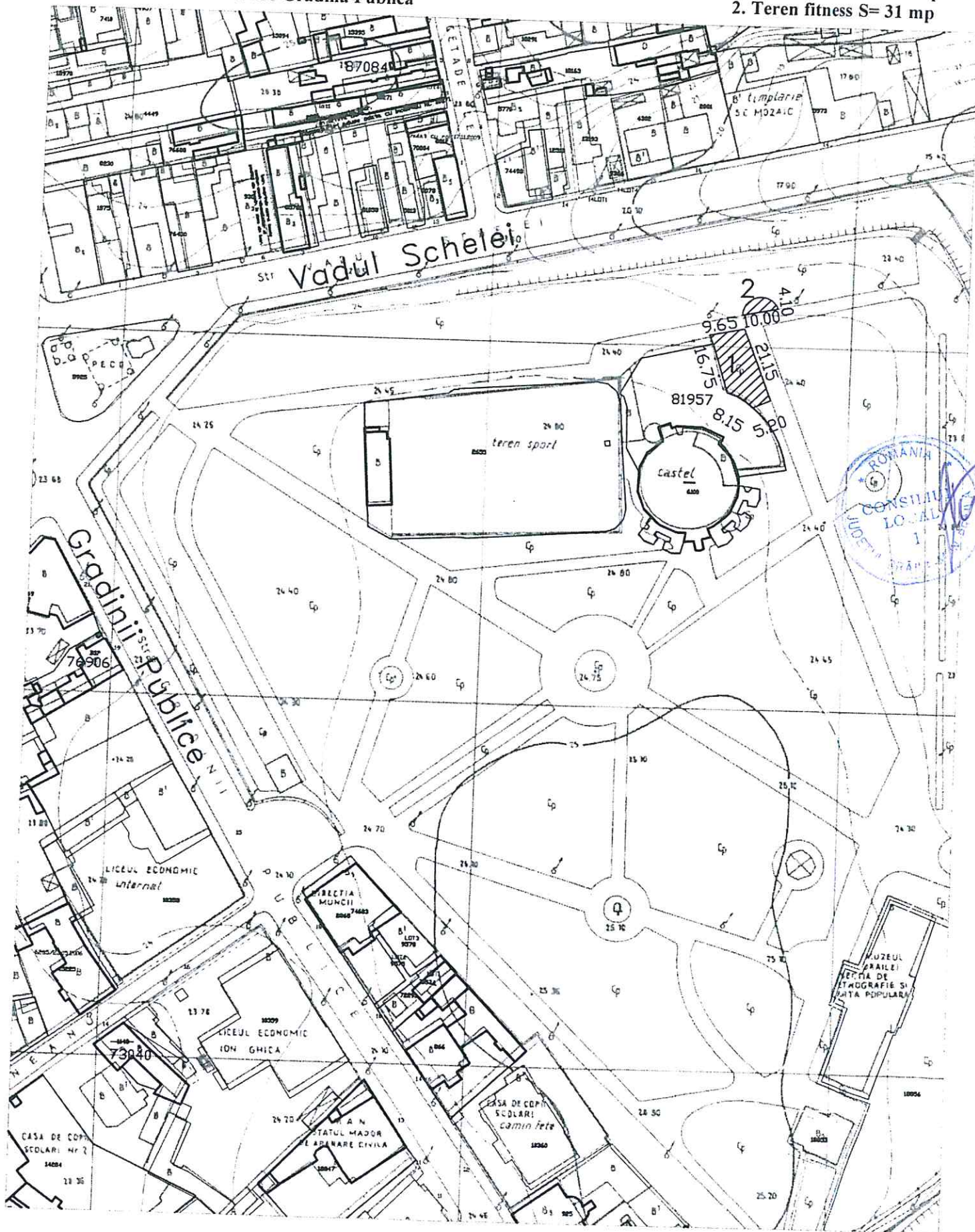
Scara 1:2000

Judetul Braila

Teritoriul administrativ: Municipiul Braila

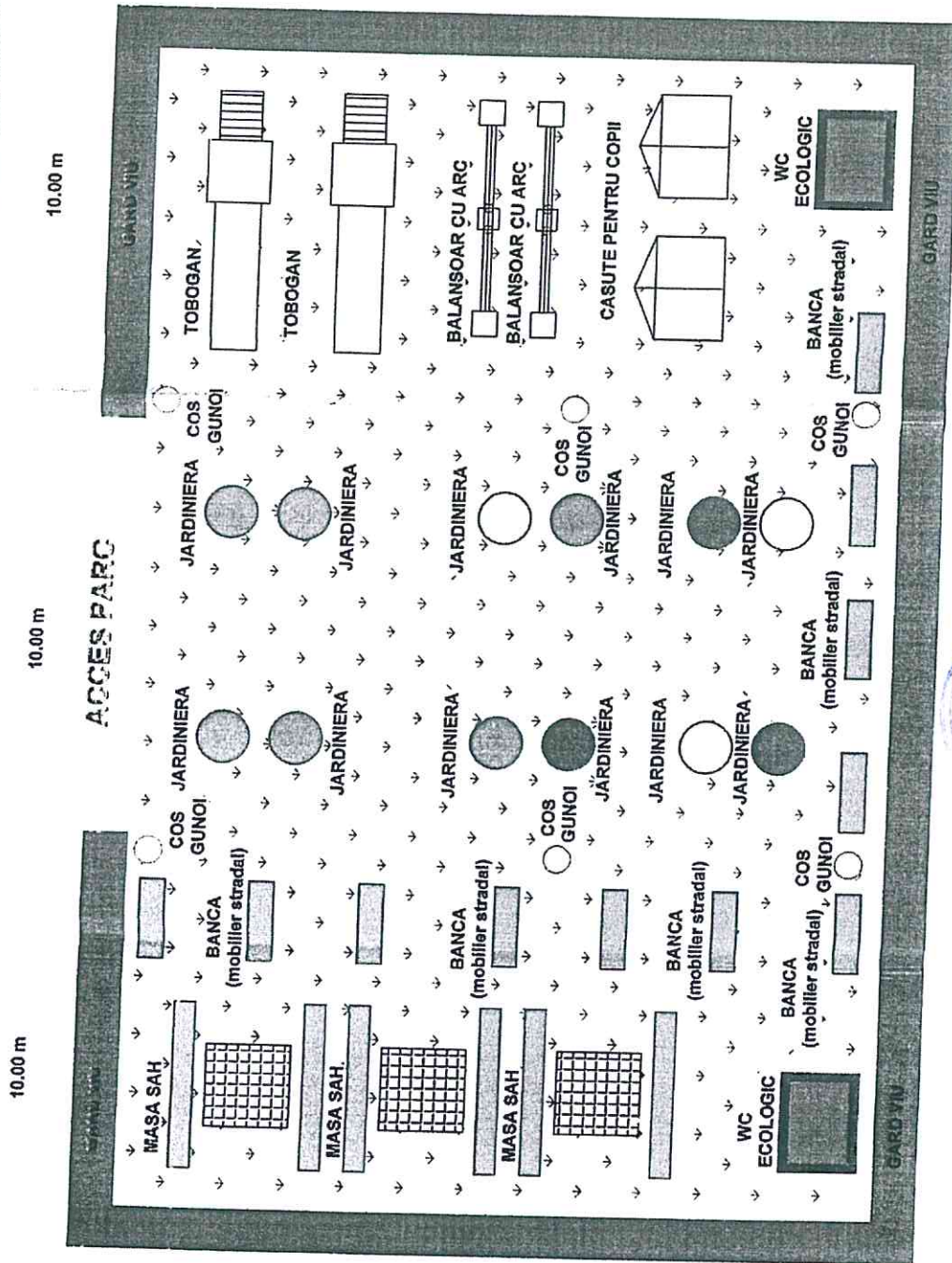
Str. Gradinii Publice - Parc Gradina Publica

1. Loc de joaca S= 200 mp
2. Teren fitness S= 31 mp





AMENAJARE LOCURI DE JOACA SI RELAXARE DIN AMPLASAMENTUL 1



Verificator : Ing. Vladut C-din		Aut. MLPAT nr. 1441	Obiectiv: REABILITARE SI MODERNIZARE PARC "MONUMENT" MUN. BRAILA, JUD. BRAILA Beneficiar: U.A.T. A MUNICIPIULUI BRAILA	P.Ln. 1337/03 PT-DE
Avizat arhitect : dr. arh. L. Buhociu		Aut. OAR - 794		
S.R.L. BRAILA			%	PLAN DE SITUATIE
Proiectat Ing. DINU G.				Amplasare loc de joaca
Desenat MIHAI RADU				si relaxare
Verificat Ing. Belciu D.				Amplasament 1
Approbat Ing. Belciu C.				

