

R O M Â N I A
JUDEȚUL BRĂILA
MUNICIPIUL BRĂILA
CONSILIUL LOCAL MUNICIPAL BRĂILA
H O T A R A R E A N R . 3 7 4
din 30.11 2011

Privind: Rectificarea amplasamentului terenului aferent A.N.L. – Lacu Dulce, aprobat conform H.C.L.M. Brăila nr. 67/2001.

CONSILIUL LOCAL MUNICIPAL BRAILA

La inițiativa Primarului Municipiului Brăila;

Având în vedere referatul de aprobare al inițiatorului, raportul comun de specialitate al Direcției Patrimoniu și Direcției Juridic Contencios Administrație Publică Locală, precum și raportul comisiei de specialitate nr. 2 din cadrul C.L.M. Brăila;

În conformitate cu H.C.L.M. Brăila nr.67/10.05.2001;

În baza art. 36 alin. (1), alin. (2) lit. c) din Legea nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 45 alin. (1) și (3), coroborat cu art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

H O T A R A S T E :

Art.1: (1).Se aprobă rectificarea amplasamentului terenului aferent A.N.L. – Lacu Dulce aprobat conform H.C.L.M. nr. 67/2001, în sensul că linia actuală de demarcație configurată prin punctele 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 și 8 reprezentând limita dintre amplasamentul atribuit ANL și proprietarii particulari, se modifică pe un nou aliniament evidențiat prin punctele A, B, C, D, E, F, G, H.

(2).Suprafața totală aprobată prin H.C.L.M. nr. 67/2001, aferentă blocurilor ANL nu se modifică, fiind evidențiată în planul de detaliu anexat, parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2: Prezenta hotărâre va fi dusă la îndeplinire de Primarul Municipiului Brăila, prin Direcția Patrimoniu și Direcția Finanțelor Publice Locale, iar Secretarul Municipiului Brăila o va comunica celor interesați.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
DRAGOMIR VIOREȘ MARIAN**

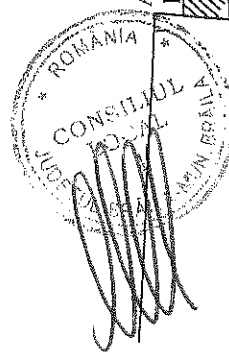


**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR,
FUDULAICHE MIRCEA**

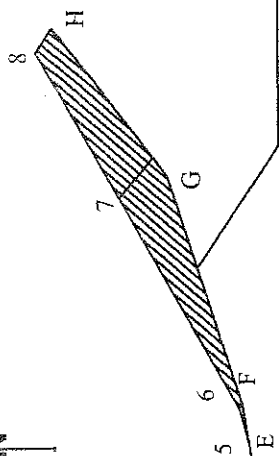
PLAN DE DETALIU



amplasament ce se
compenseaza in favoarea ANL



amplasament ce se
compenseaza in favoarea Baciului Vasilica



Str. Mina Minovici

